

1. POR Fondo Sociale Europeo 2014/2020

Obiettivo “Investimenti a favore della crescita e dell’occupazione”

DGR n. 1311 del 10/09/2018

Protagonisti del cambiamento – Strumenti per le persone e le organizzazioni

DDR di approvazione n. 1198 del 11/12/2018

Progetto

“L3 - Future manager: key, fundamentals, Advanced skills”

Codice 2169-0001-1311-2018

Linea 3. Il cambiamento che genera valore

Percorsi formativi per lo sviluppo di capacità di adattamento al cambiamento e per il potenziamento delle competenze trasversali, digitali e linguistiche

da realizzarsi al di fuori del normale orario di lavoro

destinati a persone occupate presso imprese private operanti in unità localizzate sul territorio regionale, provenienti da esperienze professionali e contesti lavorativi differenti

Obiettivi del progetto

I lavoratori del futuro saranno quelli in grado di utilizzare le tecnologie che esponenzialmente si stanno sviluppando e che via via trovano applicazioni industriali multiple.

A fronte di ciò, il progetto persegue due obiettivi:

- il primo obiettivo è di lavorare sul cosiddetto “Digital skills gap”, su cui peraltro tutti i dati ci dicono che l’Italia è molto arretrata;
- il secondo obiettivo è quello di poter agire sulle soft skills, una per tutte “apprendere come apprendere” è sicuramente una chiave per governare le aziende nell’iperturbolenza dei mercati e velocità di innovazione mai vista prima.

Il progetto è pensato perciò su hard e soft skills, diviso su tre livelli di competenza: Key, Fundamentals, Advanced. Ciò disegna dei possibili percorsi per i lavoratori motivati a partecipare a un percorso formativo che vuole ambire a un approccio “completo”. Il fine ultimo è quello di poter metter le basi per futuri manager. Le metodologie nella quasi totalità del progetto sono esperienziali e innovative, quali Laboratori esperienziali, hackaton, design thinking, Bootcamp outdoor, ciclo di kolb, six second.



Unione europea
Fondo sociale europeo



REGIONE DEL VENETO



POR FSE 2014-2020
REGIONE DEL VENETO

AVVISO DI SELEZIONE Interventi:

TITOLO INTERVENTO

	n. ore	partecipanti	edizioni
Lab. Esperienziale: Diamo un cervello agli oggetti (Key Skills)	24	6	1

DESTINATARI E REQUISITI DI AMMISSIONE

I destinatari devono essere lavoratori/trici occupati/e (anche apprendisti) presso aziende private operanti nel territorio della Regione Veneto. Per gli interventi "Digital skills" saranno indagate tramite colloquio anche le conoscenze possedute dal candidato.

Per candidarsi è necessario compilare il modulo a questo link: <https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSfPVYvMR957NwAI38NZe-micYY-UTFdEn2747u-2Y-re7DEHg/closedform> e inviare i seguenti documenti:

- fotocopia carta d'identità
- copia dell'ultimo cedolino paga (puoi coprire i dati che ritieni sensibili)

Per essere considerati idonei è necessario presentare tutta la documentazione richiesta, pena l'esclusione dalla graduatoria. Le candidature apriranno il giorno 3 Febbraio 2020 e chiuderanno il giorno 24 Febbraio 2020 alle ore 12:00.

In data 25 febbraio sarà pubblicata la graduatoria di selezione.

La graduatoria verrà stilata in base all'ordine cronologico delle domande presentate fino al completamento dei 6 posti disponibili.

Sono ammessi come partecipanti lavoratori dipendenti presso aziende operanti in Regione Veneto con regolare contratto secondo la normativa vigente (solo lavoratori dipendenti). Non sono ammissibili i destinatari riferibili ai settori della pesca e della sanità e socio assistenziale, nonché i soggetti che abbiano un rapporto di qualsiasi tipo con gli organismi di formazione, accreditati o non. Sono compresi tra i destinatari ammissibili i giovani assunti con contratto di apprendistato, purché la formazione, svolta nel ambito del progetto presentato non sostituisca in alcun modo la formazione obbligatoria per legge, prevista per gli apprendisti.

Questi dati sono necessari in quanto richiesti da Regione Veneto, verranno trattati con la massima riservatezza e nel rispetto della corrente normativa Privacy.

CALENDARIO E SEDE DELLE ATTIVITA'

I calendari delle attività formative e degli incontri sono in orario extra lavorativo e saranno stabiliti insieme alla sedi, una volta terminata la fase di selezione e definito per ogni intervento il gruppo d'aula, anche in base alle esigenze dei partecipanti.

FINANZIAMENTO

La partecipazione è completamente **gratuita** perché finanziata dal FSE - Regione Veneto.

MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE E AMMISSIONE

Le persone interessate, in possesso dei requisiti di ammissione, possono presentare candidatura contattando la segreteria di FabCube Verona:

Viale del lavoro 2, 37023 Grezzana (VR)

Telefono +39 3518080671 - Email comunicazione@fabcube.eu