

POR Fondo Sociale Europeo 2014/2020

Obiettivo “Investimenti a favore della crescita e dell’occupazione”

DGR n. 1311 del 10/09/2018

Protagonisti del cambiamento – Strumenti per le persone e le organizzazioni

DDR di approvazione n. 1198 del 11/12/2018

Progetto

“L3 - Future manager: key, fundamentals, Advanced skills”

Codice 2169-0001-1311-2018

Linea 3. Il cambiamento che genera valore

Percorsi formativi per lo sviluppo di capacità di adattamento al cambiamento e per il potenziamento delle competenze trasversali, digitali e linguistiche

da realizzarsi al di fuori del normale orario di lavoro

destinati a persone occupate presso imprese private operanti in unità localizzate sul territorio regionale, provenienti da esperienze professionali e contesti lavorativi differenti

Obiettivi del progetto

I lavoratori del futuro saranno quelli in grado di utilizzare le tecnologie che esponenzialmente si stanno sviluppando e che via via trovano applicazioni industriali multiple.

A fronte di ciò, il progetto persegue due obiettivi:

- il primo obiettivo è di lavorare sul cosiddetto “Digital skills gap”, su cui peraltro tutti i dati ci dicono che l’Italia è molto arretrata;
- il secondo obiettivo è quello di poter agire sulle soft skills, una per tutte “apprendere come apprendere” è sicuramente una chiave per governare le aziende nell’iperturbolenza dei mercati e velocità di innovazione mai vista prima.

Il progetto è pensato perciò su hard e soft skills, diviso su tre livelli di competenza: Key, Fundamentals, Advanced. Ciò disegna dei possibili percorsi per i lavoratori motivati a partecipare a un percorso formativo che vuole ambire a un approccio “completo”. Il fine ultimo è quello di poter metter le basi per futuri manager. Le metodologie nella quasi totalità del progetto sono esperienziali e innovative, quali Laboratori esperienziali, hackaton, design thinking, Bootcamp outdoor, ciclo di kolb, six second.

AVVISO DI SELEZIONE

Interventi:

TITOLO INTERVENTO	n. ore	partecipa nti	edizio ni
Intervento : Lab. Esperienziale: Diamo un cervello agli oggetti (Key Skills)	24	6	1

DESTINATARI E REQUISITI DI AMMISSIONE

I destinatari devono essere lavoratori/trici occupati/e (anche apprendisti) presso aziende private operanti nel territorio della Regione Veneto. Per gli interventi "Digital skills" saranno indagate tramite colloquio anche le conoscenze possedute dal candidato.

CALENDARIO E SEDE DELLE ATTIVITA'

I calendari delle attività formative e degli incontri sono in orario extra lavorativo. Il laboratorio verrà svolto presso la sede di Verona FabLab in Viale del Lavoro 2, 37023 Grezzana (VR) nelle seguenti date:

- Sabato 29 febbraio 2020
- Sabato 7 marzo 2020
- Sabato 14 marzo 2020

Con orario 09:00 - 18:00

FINANZIAMENTO

La partecipazione è completamente **gratuita** perché finanziata dal FSE - Regione Veneto.

MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE E AMMISSIONE

Le persone interessate, in possesso dei requisiti di ammissione, possono presentare candidatura contattando la sede di FabCube Verona:

Viale del lavoro 2, 37023 Grezzana (VR)

Telefono +39 3518080671 - Email comunicazione@fabcube.eu